

TEMAT: „PRZESUWANKA” – GRA LOGICZNA DLA STARSZYCH DZIECI

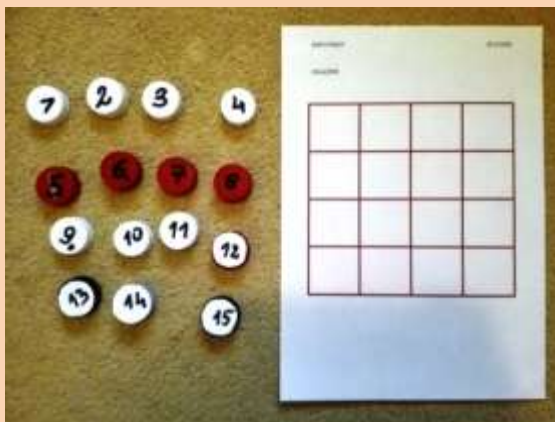
GRA KSZTAŁTUJE KOMPETENCJE MATEMATYCZNE:

- Rozwój myślenia logicznego
- Ćwiczenie wyobraźni
- Utrwalanie ciągu cyfrowego
- Planowanie działania – celowe ruchy na planszy

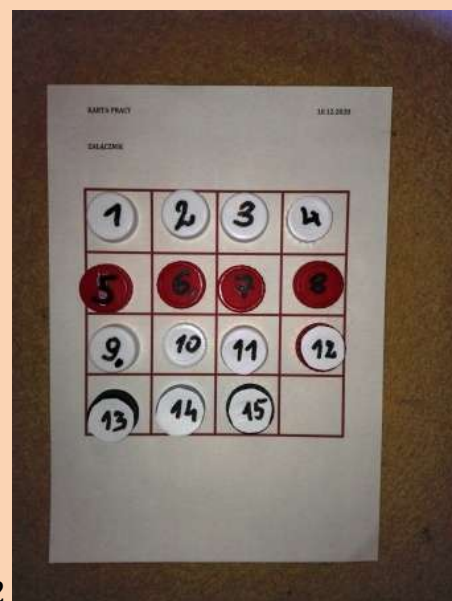
POMOCE:

- Plansza do gry - wydrukowany załącznik lub samodzielnie wykonana kratownica z 16 polami 4/4
- Korki z napisanymi cyframi od 1 do 15 – naklejone białe kółeczka i wpisane cyfry

PRZEBIEG GRY:



NR 1



NR 2

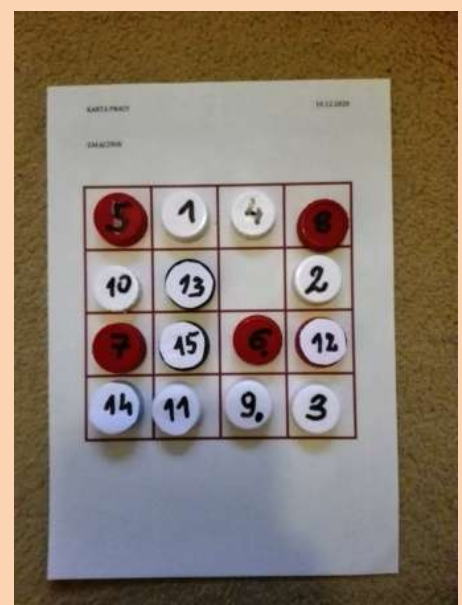
PRZYGOTUJ SOBIE PLANSZĘ I PIONKI

UŁÓŻ JE TAK, JAK NA OBRAZKU

1 DO 15

OD

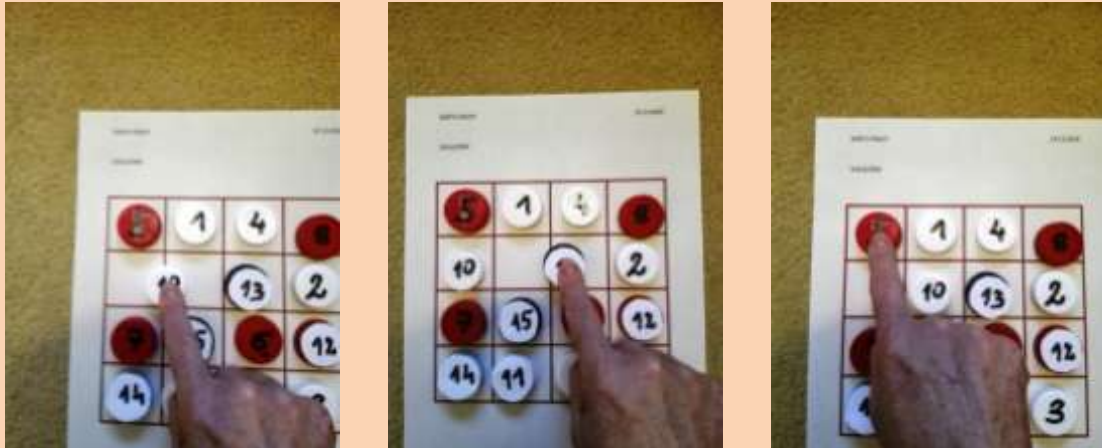
NASTĘPNIE PRZEMIESZAJ PIONKI ZOSTAWIAJAC JEDNO
DOWOLNE POLUE PUSTE



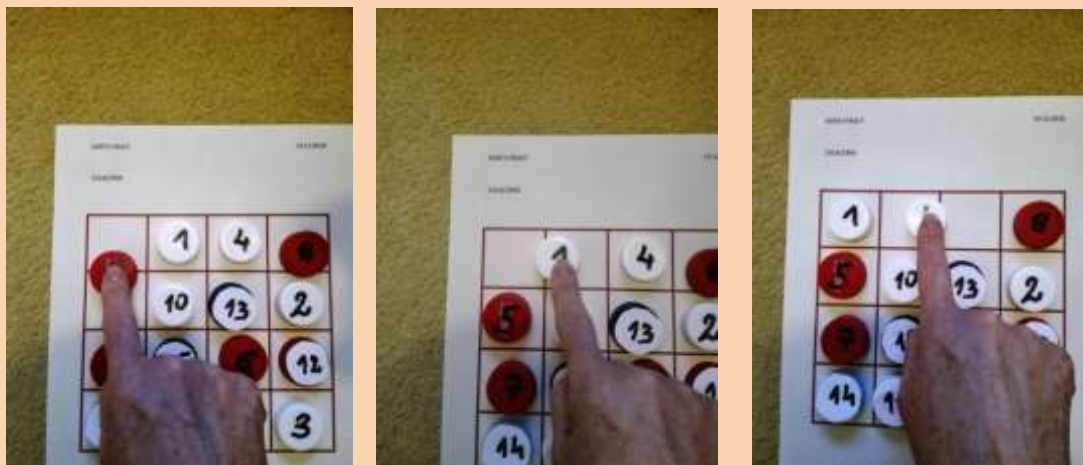
NR 3

ZDANIE DO WYKONANIA PRZESUNĄĆ PIONKI NA SWOJE MIEJSCE TAK JAK NA ZDJECIU NR 2

GRĘ ROZPOCZYMY OD USTAWIENIA PIONKA 1 NA PIERWSZYM POLU



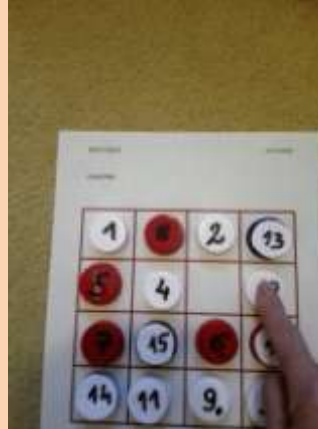
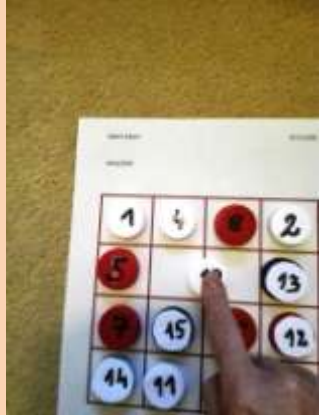
PRZESUWAJ PIONKI NA PUSTE POLA



PIONEK 5 PRZESUNĘŁAM W DÓŁ NA WOLNE POLE. TERAZ 1 NA WOLNE POLE.

PIONEK 1 JEST NA SWOIM MIEJSCU.

KOLEJ NA PIONEK 2 – PRZEANALIZUJ MOJE RUCHY



PIONEK 2 JEST NA MIEJSCU. TO TERAZ KOLEJ NA 3....POTEM 4...5...6...AŻ DO 15

BAW SIĘ DOBRZE
POWODZENIA

ZAŁĄCZNIK

--	--	--	--